



---

## NORMATIVA GENERAL

### 1. Prólogo

#### Interpretación de personaje

En el RolePlay el concepto más importante es la interpretación del personaje. Este concepto se basa en las acciones que realiza tu personaje. Todo lo que haga en todo momento se verá afectado en la manera de actuar en las diferentes situaciones que se te puedan presentar, además de que nunca tu personaje se podrá **contradecir** en las decisiones tomadas. Con esto se entiende que **siempre se deberá de llevar una correcta interpretación de personaje.**

Se considerará mala interpretación de personaje cuando realice acciones contradictorias a la historia enviada a administración anteriormente. Además el hecho de hablar seguidamente inglés será duramente sancionado, cabe decir que **solo se admitirán las expresiones y/o menciones a la lengua inglesa,** siempre y cuando el rol lo permita.

Los términos “**vaya tanqueada**”, “**rushear**”, etc.. **también** se considerarán mala interpretación del personaje.

En el caso de que se te haga **CK** por rol y se ha aceptado con anterioridad se dará de margen de tiempo de máximo 2 semanas para realizar la historia del personaje el cual estás roleando a posteriori del **CK**.

## Fair Play

El Fair Play también es un concepto importante para el RolePlay. “Fair Play” es una expresión inglesa que significa “juego limpio”. Este término se utiliza para determinar la honestidad del usuario en el rol.

Siempre se priorizará poner por en primer lugar el disfrute de las dos partes y disfrutar del videojuego y del servidor sin ambición de ganar siempre.

Si no se cumplen las expectativas mínimas de “Fair Play” en el servidor será duramente sancionado por parte de la administración, no se va a permitir las acciones **NO FAIR PLAY** a ningún usuario ni administrador.

## Toxicidad, Racismo, Machismo

Todo comportamiento relacionado con lo mencionado anteriormente será duramente sancionado por parte de la administración. No se admitirá ningún tipo de actitud antiética.

## In Character (IC)

Todo lo que ocurre **IC** es todo aquello que le ocurre a tu personaje dentro del servidor. Todo lo que sucede **IC** nunca deberá ser trasladado al **OOO**.

## Out Of Character (OOO)

Todo lo que ocurre **OOO** es todo aquello que pasa fuera del juego es decir, a tu persona. Toda información nunca deberá ser trasladada al **IC**, podría ser duramente sancionado por **MetaGaming**

## 2. Conceptos Básicos

## MetaGaming (MG)

El **MetaGaming** se produce cuando se utiliza la información **OOO** dentro del juego, es decir, **IC**. Se incluyen también en este concepto el hecho de interpretar de manera diferente el rol solo por el hecho de extraer información a través de los comandos /me y /do

## PowerGaming (PG)

El concepto de **PowerGaming** se basa en el hecho de realizar acciones que en la vida real sería imposible, pero por las físicas del videojuego (GTA V)

Como anteriormente mencionado, esos actos que serían imposible de realizar pero en el videojuego se nos permite se considerarán **PG**.

También se considerará **PG** el hecho de realizar acciones como por ejemplo “/e smoke” cuando realmente no tienes ese ítem, solo se admitirán ese tipo de roles si tu lo consigues de manera IC, ya sea roleando o con el ítem, pero ese objeto tiene que existir.

## Deathmatch (DM)

Si algún usuario mata a otro sin motivo alguno con un arma se considerará **DM**, por lo tanto

## Rol de entorno (RDE)

El **Rol de entorno** es todo aquello que nos envuelve, como el propio nombre indica nuestro entorno, el entorno siempre irá acorde a lo que nos acompañe y el lugar donde nos encontremos, es decir, si nos encontramos en la zona sur de Los Santos no tendrá la misma peligrosidad que en la zona norte.

También se tiene que tener en cuenta que no estás solo en la ciudad, aunque no hayan policías de servicio en aquel momento, siempre habrá policías patrullando las

calles, por lo tanto ir a altas velocidades continuamente sin motivo aparente podrá acarrear con una sanción por falta de **RDE**.

### **Player Kill (PK)**

El **PK** ocurre cuando nuestro personaje muere de forma no definitiva (**NO CK**) y te reanima un sanitario, una vez el sanitario te reanima no te podrás acordar nada de lo sucedido en el rol anterior de la muerte.

En el caso de que una vez te hayan matado y te haya reanimado un sanitario **NUNCA** podrás acordarte ni del lugar, vehículos, caras del rol anterior. En caso de aparecer forzosamente por tiempo, sucederá lo mismo.

### **BunnyJump (BJ)**

El **Bunny Jump** es sencillamente el hecho de aprovecharnos de la mecánica de los saltos del videojuego por tal de andar/correr más rápido. Cabe decir que en casos de última opción se podrá saltar, pero nunca se podrá aprovechar de estas mecánicas para el beneficio propio.

### **Revenge Kill (RK)**

El **RK** sucede cuando después de estar en el hospital no roleamos el **PK** y matamos al usuario que ha hecho que nos muramos.

### **Character Kill (CK)**

El **Character Kill** es la muerte definitiva de tu personaje, así mismo perdiendo todos sus bienes conseguidos durante el transcurso de su historia. No se podrán dar bajo ningún concepto ningún coche, casa o algún bien sin consentimiento previo de la administración.

Existen varios tipos de **CK**:

## 1. CK Propio

El **CK** propio está bajo la responsabilidad de cada usuario, es decir, únicamente el usuario puede realizar este tipo de **CK**. Para poder ser aceptada la nueva historia del siguiente personaje. La plantilla a seguir es la siguiente:

- **NOMBRE IC:**
- **APELLIDOS IC:**
- **FECHA DE NACIMIENTO IC:**
- **NOMBRE Y ENLACE DE STEAM:**
- **NOMBRE DEL PJ ANTERIOR:**
- **MOTIVO DEL CK:**
- **¿CUÁL ERA TU ROL ANTERIOR?**
- **¿QUÉ ROL VAS A LLEVAR A CABO CON EL NUEVO PJ?**
- **¿ESTUDIOS CON EL NUEVO PJ?**
- **¿TRABAJOS DEL NUEVO PJ?**
- **PAÍS NATIVO:**
- **BREVE HISTORIA:**

## 2. CK AJENO

El **CK** ajeno es aquel que el usuario, en este caso el usuario a realizar el CK, no tendrá opción a recurrir el **CK** ya que ha sido anteriormente aceptado por la administración anteriormente. La plantilla a seguir para la realización del CK es la siguiente:

- **NICK DE DISCORD AL USUARIO QUE SE SOLICITA CK:**
- **MOTIVOS DE LA REALIZACIÓN DEL CK:**
- **PRUEBAS GRÁFICAS (ID, vehículos, como va vestido...):**

*(Para la realización final del CK se añadirá al usuario que se le solicita el **CK** para corroborar que los hechos han sido así)*

## 3. CK POLICIAL

El **CK** policial será únicamente proporcionado como el propio nombre indica únicamente a la facción policial y lo deberán de rellenar con un motivo de pesos o con una multa equivalente a 150k de \$ en multas acumuladas tras las 24h previas de aviso para poder pagarlas. Antes de realizar el **CK** se deberá de rellenar la siguiente plantillas:

- **IMAGEN DE LA BASE DE DATOS DEL USUARIO A HACER EL CK:**
- **PRECIO TOTAL DE DEUDAS:**
- **PRUEBAS GRÁFICAS DE LA INVESTIGACIÓN/DELITOS:**
- **NICK DE DISCORD AL USUARIO QUE SE SOLICITA CK:**

Última modificación 02/02/2025



